

# CLOCKMAN

## クロックマン

### 取り扱い説明書

このたびはクロックマンをお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。  
ご使用前に、この取り扱い説明書をよくお読みください。  
また、読み終わったら後は必ず保管しておいてください。

#### 注意(ちゅうい)

保護者の方へ、必ずお読みください。

- 小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
- 誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 電池を誤使用するで発熱、破裂、発火、発煙の恐れがあります。下記に注意してください。
  - ・充電池(ニカドなど)電池は、絶対に使用しないでください。
  - ・古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使用しないでください。
  - ・+ (プラス・マイナス) を正しくセットしてください。
  - ・ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。
  - ・万一、電池から漏れた液が目に入った時はすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。皮膚や服に付いた時は水で洗ってください。
- 可動部に指や髪の毛などがはさまれないように注意してください。
- プラスチック袋を破ったり、袋を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- 思わぬ事故の恐れがありますので、遊んだ後は3才未満のお子様の手の届かないところに保管してください。

#### 入っているもの

- ・クロックマン本体…1個
- ・取り扱い説明書(本紙)…1枚

©TOMY

単3形アルカリ乾電池3本使用  
(電池は別売りです)

REQUIRES 3 LR6 ("AA" SIZE)  
BATTERIES (NOT INCLUDED)

●たのしいタカラトミーの情報はインターネットで  
<http://www.takaratomy.co.jp>

対象年齢15才以上

＜お願い＞○ご使用前に、取り扱い説明書をよくお読みください。

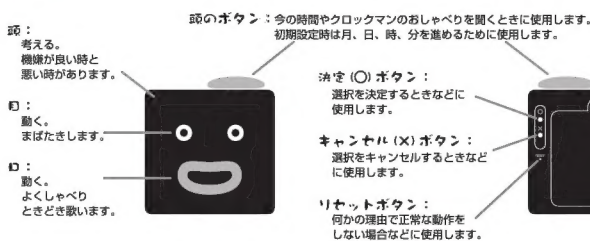
- 商品を開いている袋は箱材ですので開封後はすぐに捨ててください。
- 直射日光の当たる所、暖房器具の近くなど温度の高すぎる所、低すぎる所には置かないでください。
- 本機は非防水のため、絶対にぬらさないでください。万一水などでぬれた場合は、吸水性のよい布で水分を取り除いてください。
- ぶついたり、落としたりしないでください。
- 安定した平らな場所で使用してください。



### ご使用になる前に必ずお読みください

- クロックマンは必ず平らな面に置いてご使用ください。  
傾けて使用すると、誤動作する恐れがあります。
- クロックマンの顔がある面を下にして置かないでください。  
故障の原因となる恐れがあります。
- クロックマンの口や目に、指などで無理な力をかけないでください。  
故障の原因となる恐れがあります。
- クロックマンは布団やじゅうたんなどの上に置かないでください。  
静電気で誤動作する恐れがあります。

### クロックマンの各部の名称ダヨ!



### 電池の入れ方

クロックマンは一日に一度電池残量のチェックを行います。

うう、おながすいた。新しい電池をよろしく。

上記のようなメッセージが流れたり、声の再生がゆっくりになる・同じ言葉を何度もしゃべるなどの現象が起きたら、電池交換の目安です。  
新しい単3形アルカリ乾電池3本(別売)と交換してください。

- 本体背面にある電池ボックスのネジをドライバーでゆるめて、電池カバーを外してください。

※ネジ穴に合ったドライバーを使用してください。

- 単3形アルカリ乾電池3本(別売)を図のようにセットします。

※+ (プラス・マイナス) の向きに注意してください。

- カバーを戻し、ネジをドライバーでしめてください。

- 電池を入れた後は、誤動作防止のために必ずリセットボタンを押してください。

注意: 電池交換を行っても、今日の日付・現在時刻・クロックマンの始業時刻・クロックマンの終業時刻・ユーザーの誕生日・声の大きさの設定の記録は消えません。ただし電池交換中は時計がストップしていますので、時間にずれが生じてしまいます。  
電池交換後は今日の日付の設定からスタートしますので、日付と現在の時刻を調整してください。  
新品の電池を入れた場合の電池交換の目安は、約3ヶ月になります。

### クロックマンの遊び方ダヨ!

オフ!

オイラの名前はクロックマン。  
立派な時計になることを夢見る  
オチャメなおしゃべり野郎ぞ。  
これからよろしくな、相棒!

## 1 初期設定をしよう!

おいらの仕事に重要なこと、いろいろ教えておくれ!  
今の時間や、これからお世話になる相棒のことをいろいろ聞きたいな。  
やりかたは簡単。おいらの質問に1つ1つ順番に答えるだけでOKぞ!

### ① 日付と現在時刻の入力

#### STEP 1 入カスタート

質問: おーい、あたまたのボタンを押してくれ!

頭のボタンを押します。

#### STEP 2 日付(月)の設定

質問: 今日は「何月何日」だい?

最初に今日の「月」を覚えておくれ。  
「頭のボタン」を押して、選んだら「決定ボタン」を押してくれ。

1.月を送る: 頭のボタン「1月」-「2月」

2.決定: 決定(○) ボタン

質問: 今日は「〇月何日」だい?

「頭のボタン」を押して、選んだら「決定ボタン」を押してくれ。

1.日を送る: 頭のボタン「1日」-「2日」

2.決定: 決定(○) ボタン

質問: 今日は「〇月〇日」でいいかい?

正しかったら「決定ボタン」を押してくれ。間違ったら「キャンセルボタン」を押してくれ。

正しい場合: 決定(○) ボタン

間違の場合: キャンセル(X) ボタン

※うるう年には対応していません。

#### STEP 3 現在時刻(時)の設定

質問: 今は「〇時何分」だい?

「頭のボタン」を押して、選んだら「決定ボタン」を押してくれ。

1.分を送る: 頭のボタン「0分」-「1分」

2.決定: 決定(○) ボタン

質問: 今は「〇時〇分」でいいかい?

正しかったら「決定ボタン」を押してくれ。間違ったら「キャンセルボタン」を押してくれ。

正しい場合: 決定(○) ボタン

間違の場合: キャンセル(X) ボタン

### ② 仕事時間の入力

#### ●仕事時間とは?

クロックマンはユーザーの生活のリズムにあわせて仕事をします。  
クロックマンは始業時刻から終業時刻の間はさまざまなおしゃべりを行い、仕事時間外になると静かになります(スリープ)。また起床アラーム(後述)をONにすると、毎日決まった時間に起こしてくれます。  
ユーザーの平均的な起床時刻を「始業時刻」、平均的な就寝時刻を「終業時刻」に設定することをおすすめします。

※仕事時間はいつでも変更可能です。

※始業時刻と終業時刻の間隔は、2時間以上22時間以内に設定してください。

#### STEP 1 始業時刻(時)の設定

質問: いつも「何時何分」に働き始めたいかい?

最初に「何時」を覚えておくれ。  
「頭のボタン」を押して、選んだら「決定ボタン」を押してくれ。

1.時間を送る: 頭のボタン「午前0時」-「午前1時」

2.決定: 決定(○) ボタン

質問: 「〇時」でいいかい?

正しかったら「決定ボタン」を押してくれ。間違ったら「キャンセルボタン」を押してくれ。

正しい場合: 決定(○) ボタン

間違の場合: キャンセル(X) ボタン

#### STEP 2 始業時刻(分)の設定

質問: 働き始める時間は「〇時何分」だい?

最初に「何時」を覚えておくれ。  
「頭のボタン」を押して、選んだら「決定ボタン」を押してくれ。

1.分を送る: 頭のボタン「0分」-「1分」

2.決定: 決定(○) ボタン

質問: 働き始める時間は「〇時〇分」でいいかい?

正しかったら「決定ボタン」を押してくれ。間違ったら「キャンセルボタン」を押してくれ。

正しい場合: 決定(○) ボタン

間違の場合: キャンセル(X) ボタン

#### STEP 3 終業時刻(時)の設定

質問: いつも「何時何分」に仕事をあがりたいかい?

最初に「何時」を覚えておくれ。  
「頭のボタン」を押して、選んだら「決定ボタン」を押してくれ。

1.時間を送る: 頭のボタン「午前0時」-「午前1時」

2.決定: 決定(○) ボタン

質問: 「〇時」でいいかい?

正しかったら「決定ボタン」を押してくれ。間違ったら「キャンセルボタン」を押してくれ。

正しい場合: 決定(○) ボタン

間違の場合: キャンセル(X) ボタン

#### STEP 4 終業時刻(分)の設定

質問: 仕事が終わる時間は「〇時何分」だい?

最初に「何時」を覚えておくれ。  
「頭のボタン」を押して、選んだら「決定ボタン」を押してくれ。

1.分を送る: 頭のボタン「0分」-「1分」

2.決定: 決定(○) ボタン

質問: 仕事が終わる時間は「〇時〇分」でいいかい?

正しかったら「決定ボタン」を押してくれ。間違ったら「キャンセルボタン」を押してくれ。

正しい場合: 決定(○) ボタン

間違の場合: キャンセル(X) ボタン

ようし、おいらの時計が  
うごきだしたよ!

### ③ 誕生日の設定

#### STEP 1 誕生日(月)の設定

**質問** 誕生日は「何月何日」だい？  
最初に誕生日の「月」を教えておくれ。  
「頭のボタン」を押して、  
選んだら「決定ボタン」を押しておくれ。

1.月を送る：頭のボタン「1月～2月…」  
2.決定：決定ボタン

**確認** 誕生日は「〇月」でいいかい？  
正しかったら「決定ボタン」を押しておくれ。  
間違ったら「キャンセルボタン」を押しておくれ。

正しい場合：決定(○)ボタン  
間違いの場合：キャンセル(X)ボタン

#### STEP 2 誕生日(日)の設定

**質問** 誕生日は「〇月何日」だい？  
「頭のボタン」を押して、  
選んだら「決定ボタン」を押しておくれ。

1.日を送る：頭のボタン「1日～2日…」  
2.決定：決定ボタン

**確認** 誕生日は「〇月〇日」でいいかい？  
正しかったら「決定ボタン」を押しておくれ。  
間違ったら「キャンセルボタン」を押しておくれ。

正しい場合：決定(○)ボタン  
間違いの場合：キャンセル(X)ボタン

### ④ 声の大きさの設定

#### STEP 1 変えるか変えないかの選択

**確認** 声の大きさを変えるの？

変える場合：決定(○)ボタン  
変えない場合：キャンセル(X)ボタン

※初期状態では大きい声の設定になっています。  
※声の大きさはいつでも変更可能です。

#### STEP 2 大きさの選択

**確認** 順番に言っていくから、  
変えたい大きさを頭のボタンを押しておくれ。

大きい声→中くらいの声→小さい声→…

と順番に繰り返しますので、  
ちょうどよいところで頭のボタンを押して  
設定してください。

## 2 クロックマンのおしゃべりを聞いてみよう

おいらはおしゃべりが大好きな時計なんだ。  
おいらの話を聞きたいときは、頭のボタンを押しておくれ！  
おしゃべりの内容は、時間や季節によって変化しちゃうよ！  
でもあんまりしつこくされるとオイラをヘソをまげちゃうが…。  
そうそう、仕事時間じゃない時はおしゃべりもお休みさせておくれ！

### ① クロックマンのおしゃべりを聞く

#### ●頭のボタンを1回押す

おいら…ハッピーガキ！

ちょっと！  
起こさないでねえよ。  
時間外だよ。

仕事時間外に  
おしゃべりさせると…

おもしろい！  
しゃべりなさい！  
しつこく話を  
かたないでくたせえよ！

●クロックマンの  
ひとりごと

クロックマンに何度も続けておしゃべりをさせると、  
機嫌が悪くなってしまいます。  
機嫌は少し時間が経過すればもとに戻ります。

仕事時間内にクロックマンを放置すると、  
たまにひとりごとをしゃべります。

### ② 今の時刻を聞く

(現在時刻お知らせ機能)

#### ●頭のボタンを2回押す

午後5時10分だよ。

クロックマンに連続で何度も時刻を尋ねると、  
機嫌が悪くなってしまいます。  
機嫌は少し時間が経過すればもとに戻ります。

機嫌がわるいと…

そーしーらない。

●仕事時間におしゃべり

クロックマンは始業時刻と終業時刻に  
挨拶してくれます。

始業時刻になると…

今日お早めおはよう！

終業時刻になると…

ホー！時間ですわ。  
そうおがらせてもらいますよ。

### ③ 時報のお知らせ

(お正時お知らせ機能)

クロックマンは毎時0分になると  
現在時刻を教えます。  
時報のおしゃべりの内容は、  
機嫌によって異なります。

クロックマンは仕事が終わると休んでしまいます。  
休憩中は眠っていますが、寝ぼけながらも  
おしゃべりをしたり時間を教えてくれたりします。

仕事時間外は…

そーじゃな、  
午前0時で0分だよ。

### 3 クロックマンの目覚まし機能を使う (起床アラーム機能)



オイラは目覚まし時計として活躍するよ！  
朝寝坊な相棒をオイラがいればバッチリぞ！

### ① 起床アラームのON/OFFの切り替え

#### ●ONに設定されている場合

頭のボタンを5回連続で押す→OFFに切り替え

#### ●OFFに設定されている場合

頭のボタンを5回連続で押す→ONに切り替え

設定変更オッケー。  
自分起きてさようない。

設定変更オッケー。  
相棒のおきる時間は  
おいらにお任せ。

※初期状態ではONに設定されています。  
※アラームの時刻を変更したい場合は、クロックマンの始業時刻を設定し直してください。

### ② アラームをONにした場合

起床アラームをONにすると、始業時刻に  
クロックマンが声で起こしてくれます。

#### ●アラームのストップ

頭のボタンを押す。

時間だよ。  
そう起きたらうがよい。

すやんとおきたわ！  
うらいうらいう！

●頭のボタンを押さなかった場合

5分間隔でその後2回まで起こしてくれます。

おきてくれないと  
不安になっちゃうんですけど。

それでも起きなかった場合は機嫌が悪くなってしまいます。  
機嫌は少し時間が経過すればもとに戻ります。

### 4 クロックマンと遊ぶ (ゲーム機能)



オイラが得意なQ6(クロック)秒ゲームで相棒と対戦だ！  
やり方は簡単。  
スタートからQ.6秒じつたりで頭のボタンを押してくたせう！  
オイラの挑戦、受けてみるかい？

### ゲームをする方法

ゲームで9.6秒を出すと、クロックマンがご機嫌になります。  
※仕事時間外やクロックマンの機嫌が悪いときは対戦できません。

#### ●頭のボタンを長く押す (2秒以上)

#### ●頭のボタンを押す

よーい、スタート！

おいしい！  
あと少しだったのに。

※セリフは記録によって変化します。

### 5 クロックマンを静かにさせよう (強制スリープ機能)

- クロックマンに静かにしてほしいときは「強制スリープ」機能を使用します。
- 強制スリープ中はクロックマンが一切おしゃべりをしなくなります。
- 強制スリープにするにはクロックマンを右が左に倒します。
- 強制スリープを解除する場合は、クロックマンをもとの状態に戻してください。

注意：顔の面を下にして置かないでください。故障の原因となる恐れがあります。

## 各種設定の変更 ダヨ！

クロックマンは、初期設定で設定した項目をいつでも変更することができます。  
なお設定の方法については「1 クロックマンのしくみ」を参照してください。

### ① 設定変更をする場合

(今日の日付・現在時刻・始業時刻  
・終業時刻・ユーザーの誕生日  
・ポリシー)

決定(○)ボタンと  
キャンセル(X)ボタンを  
同時に長く押す。(2秒以上)

### ② 始業時刻だけを変更する場合

頭のボタンと  
決定(○)ボタンを  
同時に長く押す。  
(2秒以上)

### ③ 声の大きさだけを変更する場合

決定(○)ボタンを  
長く押す。(2秒以上)

さいごに…

ここまで読んでくれてありがとう！  
これからずっと一緒にいられたら、オイラうれしいな。  
そうそう、  
この「取り扱い説明書」は大事に保管しておいてくれよ。  
いつか立派な時計になれるまで、よろしくな相棒！